



INTERACTIVE
PROJECT

собственные разработки
и производство
с 2007 года

коммерческое
предложение





РЕДАКТОР ИНТЕРАКТИВНЫХ ЗАДАНИЙ «МЕТОДИСТ»

Инновационная программа-инструмент для создания индивидуальных игр на различные темы для обучающих занятий малой подвижности для детей любого возраста.

Каждый блок данного программного обеспечения имеет набор функций, позволяющий реализовать те или иные задачи в педагогике.

Каждая игра из представленных в базе или созданных самостоятельно в Редакторе интерактивных заданий отлично подходит для:

Интерактивного пола,
Интерактивной стены,
Интерактивной песочницы,
Интерактивного стола,
Интерактивной панели,

а многие из игр - для работы на ноутбуке с трансляцией на проектор.

Педагогами уже созданы сотни игр по различным образовательным областям, предметам и темам дошкольной и школьной программы, и коллекция игр регулярно пополняется.

Игры, выполненные в Редакторе в соответствии с ФГОС ДО и ФГОС НОО, сделают любое занятие, урок или свободную деятельность детей разнообразной, яркой и увлекательной.



Блок «Викторины»

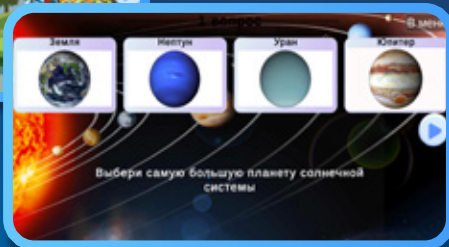
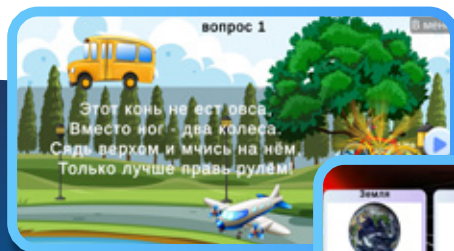
Создание вопросов-викторин с вариантами ответов,

используя базы звуков, изображений, фонов на любые темы (интеллектуальные, спортивные, творческие).

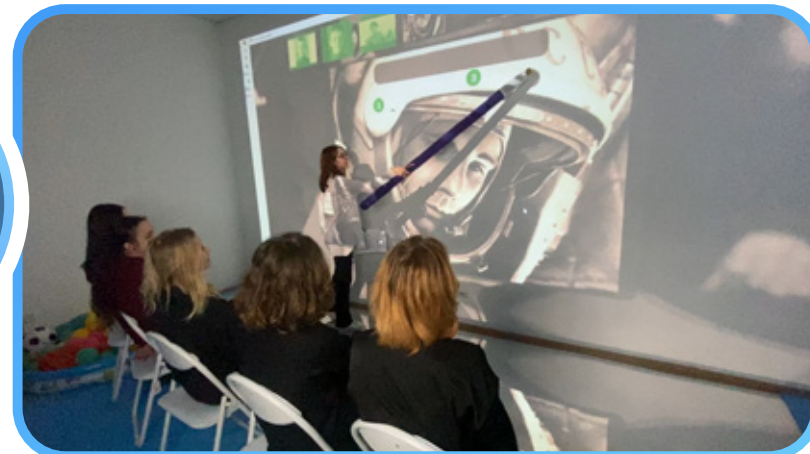
Возможно привлечение материалов из других общедоступных источников. С помощью данного блока можно проводить **квизы или использовать на занятии в качестве среза знаний.**

Есть функция озвучивания заданий и ответов **голосом**, построение ответов по их количеству, размеру, типу движения и скорости перемещения.

Красочно оформленные темы **повышают интерес** детей к обучению.



Смотреть видео



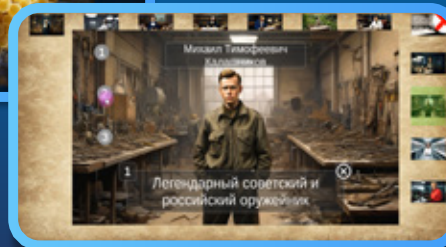
Блок «Тематика»

Создание интерактивных лекций и тестовых заданий к ним.

В режиме создания заданий (редактирования): до 25 тем в одном уроке; озвучка текста программой; добавление фона урока; добавление аудио.

В режиме лекций: при касании картинки, она появляется главной темой; при касании каждой точки, на экране появляется описание и озвучивается.

В режиме тестирования: выбираем правильные ответы теста, в конце программа **выдает результат.**



Смотреть видео



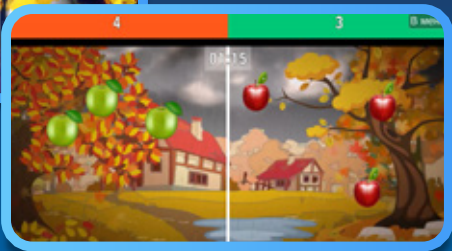
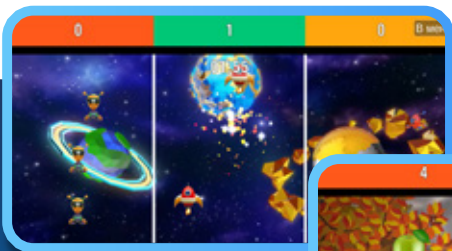
Блок «Турнирные мишени»

Создание игр-мишеней на 1-4 участника или команды.

Библиотека готовых фонов, изображений и мишеней позволяет быстро создать **командную игру**.

Дети развивают **меткость и координацию** движений.

При создании игры можно использовать как **готовые наборы** графических и анимированных изображений, так и свои **собственные**, а также можно делить экран на **1, 2, 3, 4 части**, **выбирать** количество мишеней в командах, задавать время прохождения задания.



Смотреть видео



Блок «Умные мишени»

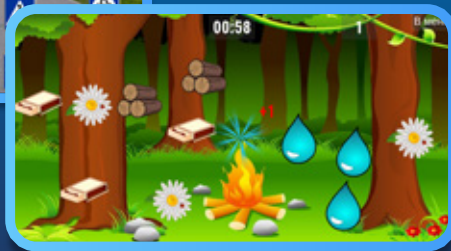
Создание игр-мишеней, в которых нужно выбрать правильные ответы.

При создании игры можно использовать как **готовые наборы графических и анимированных изображений**, так и свои **собственные**.

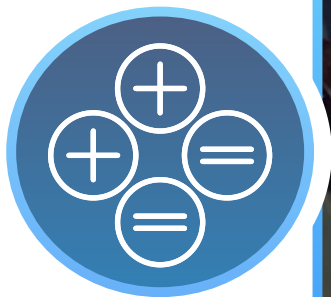
При формировании игры можно выбирать **фон изображения, анимированных героев игры**, их расположение и музыкальное сопровождение.

Для создания дидактической игры педагог выбирает, какие из мишеней будут **правильными ответами**, а какие — **неправильными**.

В процессе игры при выборе правильных ответов, **начисляются баллы**.



Смотреть видео



Блок «Математика»

Создание математических заданий-примеров различной сложности на сложение, вычитание, умножение, деление и сравнение целых чисел. Выбираем диапазон чисел, действие, дизайн, **одиночный или командный режимы** игры, количество вариантов ответов к примерам, музыкальное сопровождение. В блоке **Математика** педагоги создают примеры для детей, в соответствии с **обучающей программой**. А дети, создавая собственные примеры, обучаются **основам программирования**.

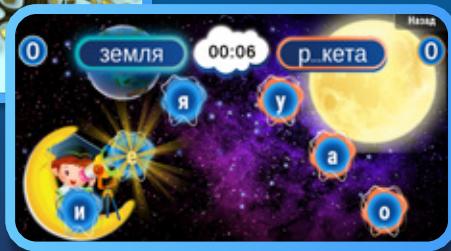
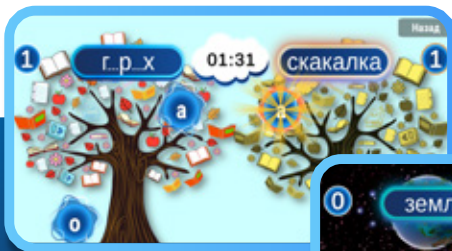


Смотреть видео

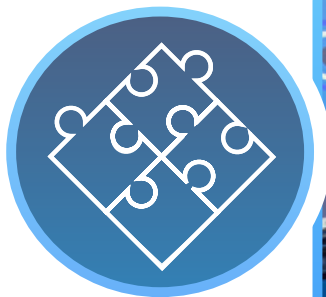


Блок «Орфография»

Создание заданий по орфографии на пропущенные буквы. Дети в **игровой форме** определяют, какая буква пропущена в слове, учитель выбирает игры, которые были созданы другими педагогами из базы **«Редактора интерактивных заданий «Методист»** или самостоятельно создает задания, которые готовы к организации интерактива на уроке или во **внеурочной деятельности**. Для создания задания нужно только ввести слова пропуская буквы и обозначить **2-3 варианта ответов**, добавить фон и музыку. Для выполнения задания экран может работать для **одного игрока, одной команды, а также, для двух игроков или двух команд**. По **результатам** выполнения заданий, участникам игры начисляются **баллы**.



Смотреть видео



Блок «Пазлы»

Создание дидактических игр по типу «Собери картинку».

Создаем задания по делению изображений на **4, 9, 16 или 25 сегментов**.

Выбрать изображения можно из **имеющейся большой базы**, а также использовать **собственные звуковые и световые эффекты, мелодии**.

Возможно разделение экрана на **две части для командной игры**.

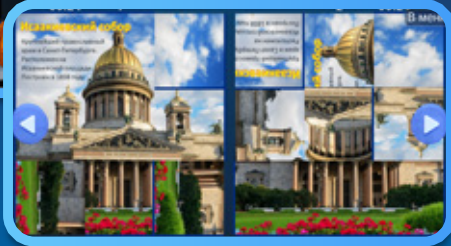
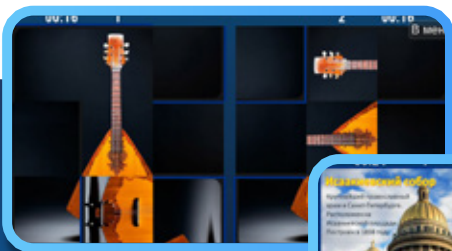
Собирание пазлов способствует развитию **образного и логического мышления**, различению отдельных элементов **по цвету, форме, размеру**.



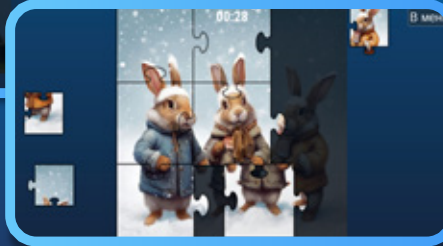
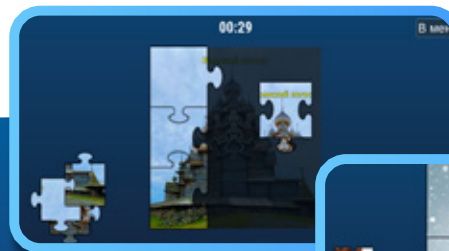
Блок «Мозаика»

Создание заданий по типу «Собери пазл».

Для создания игры нужно выбрать картинку из обширной **коллекции редактора** или **загрузить своё** изображение, фото, выбрать количество сегментов пазла (**4, 9, 16 или 25**), добавить **аудиофон: задание готово!** Дети собирают мозаику из **фигурных сегментов** с опорой на **образец и форму сегментов**.



Смотреть видео



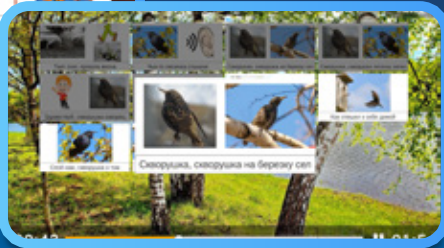
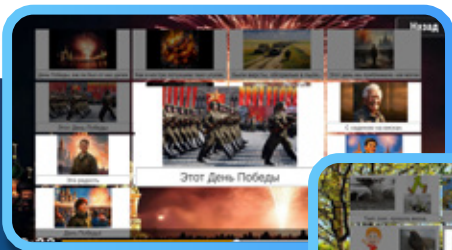
Смотреть видео



Блок «Мнемоника»

Создание мнемотаблиц с возможностью добавления музыки и стихотворений, программирования показа нужной картинки с текстом в соответствии с озвученными в данную минуту словами.

Поможет педагогу в разучивании песен для детского утренника или досуга, стихотворения, считалочек и пальчиковых игр.



Смотреть видео

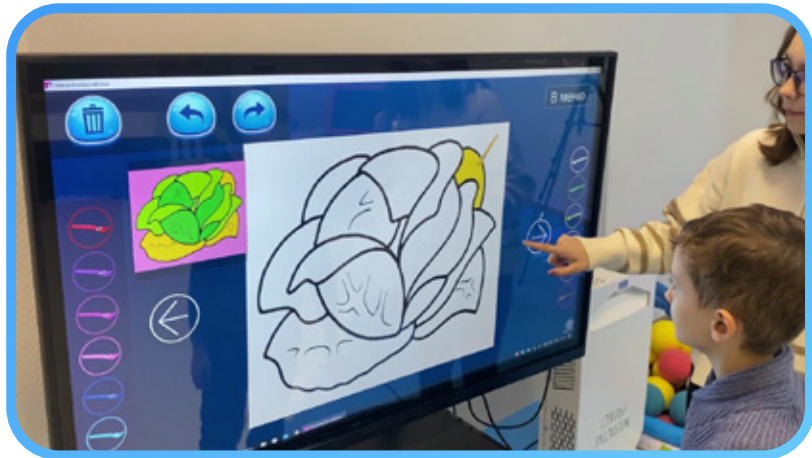


Блок «Танцы»

Разучиваем танцевальные движения с выбором количества повторов, скоростью движения, фона и, конечно, музыки. В базу движений «Танцы» входят традиционные танцевальные движения, используемые педагогами на утренниках, праздниках и досугах. **Готовые видеоинструкции** блока позволяют любому педагогу вместе с **детьми 3-7 лет** выучить танцы к сезонному празднику или просто организовать весёлые динамические минутки по **плану педагога или желанию детей**.



Смотреть видео



Блок Раскраски



Смотреть видео



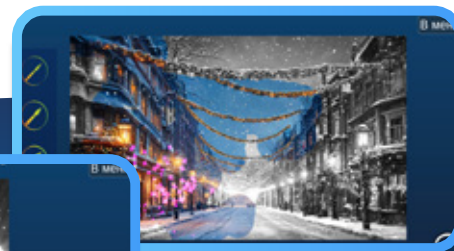
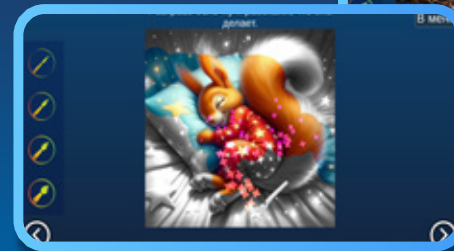
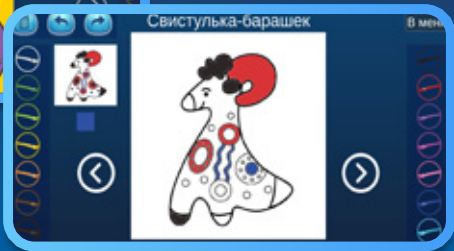
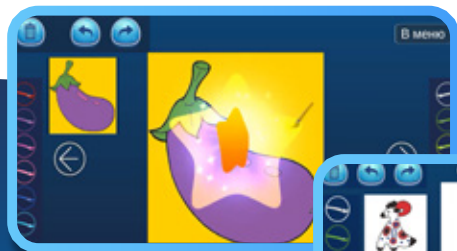
Режим «Черно-белое раскрашивание»

Режим «Волшебное проявление цвета»

Создание игр-раскрасок для интерактивного оборудования по образцу, по замыслу, сегментов с выбором цвета или «волшебного» превращения ч/б картинки в цветную.

Раскрашиваем загруженные **из галереи** или со **своего компьютера** картинки, выбираем музыку, вводим задание с возможностью озвучки.

Прекрасно подойдёт для изучения **цветовой гаммы спектра** или будет **яркой минуткой** в любом **тематическом занятии**.





ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ НА INTERACTIVE PROJECT В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ!

Вы будете в курсе всех наших новинок, сможете просмотреть подробные видеообзоры, задать вопросы специалистам компании. Узнаете о новых играх и продуктах, методиках их применения.

Вас ждут актуальные специальные предложения и другие новости компании «из первых рук».



Узнать больше



Стоимость Редактора интерактивных заданий «Методист» - 30 000 рублей.

* При покупке любого нашего оборудования скидка на «Методист» 50%.



КОНСУЛЬТИРУЕМ
БЕСПЛАТНО
ПО ТЕХНИЧЕСКИМ
ВОПРОСАМ
В ТЕЧЕНИЕ ВСЕГО СРОКА
ЭКСПЛУАТАЦИИ