**Состав игрового комплекса Интерактивный пол. Тех.задание для конкурса**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | Наименование товара | Технические характеристики | | | Ед. изм. | Сведения о сертификации |
| Требуемый параметр | Требуемое значение | Значение, предлагаемое участником |
| 1 | **Интерактивный пол** | Игровой комплекс должен быть выполнен в едином корпусе (компьютер, проектор, камера слежения, зеркало) для установки на потолке, для проецирования изображения на горизонтальную поверхность и взаимодействия с изображением посредством перемещения объектов в зоне проекции. Проектор в корпусе должен находится в горизонтальном положении, проекция должна осуществляться через зеркальную систему, встроенную в корпус. Крепление корпуса должно выполняться горизонтально потолку на кронштейне или без. | Единый корпус для установки на потолке.  Зеркальная система, встроенная в корпус. Проекция на пол производится через отражение в зеркале |  |  |  |
|  |  | Материал корпуса  Цвет корпуса | Металл  Белый |  |  |  |
|  |  | Количество ядер процессора | Не менее 2-х |  | Шт. |  |
|  |  | Тактовая частота | Не менее 2.05Ггц |  | Ггц |  |
|  |  | Размер кэш | Не менее 4 Мб |  | Мб |  |
|  |  | Частота графического процессора | Не менее 1.6 Мгц и не более 4 Ггц, |  | Ггц |  |
|  |  | Беспроводной адаптер 802.11 n/b/g. | Наличие |  |  |  |
|  |  | Акустическая система | Номинальная мощность не менее 10Вт |  | Вт |  |
|  |  | Диапазон воспроизводимых частот | Не менее 40 не более 25000 Гц |  | Гц |  |
|  |  | Рабочий диапазон сенсора распознавания перемещений | не менее 0,8 не более 3,5 метров; |  | м |  |
|  |  | Угол захвата по горизонтали | Не менее 90 градусов |  | Градус |  |
|  |  | Угол захвата по вертикали | Не менее 90 градусов |  | Градус |  |
|  |  | Угол захвата по диагонали | Не менее 90 градусов |  | градус |  |
|  |  | Разрешение | Не менее 1024х768 |  | Точек на дюйм |  |
|  |  | Поддержка операционных систем | Windows 7 |  |  |  |
|  |  | Интерфейс подключения | USB 2.0/3.0 |  |  |  |
|  |  | Возможность удаленной настройки программного обеспечения | Наличие |  |  |  |
|  |  | Технология проецирования изображения: микрозеркала на полупроводниковом чипе | Наличие |  |  |  |
|  |  | Разрешение | Не менее 1024х768 |  | Точек на дюйм |  |
|  |  | Яркость | Не менее 4200Люмен |  | Лм |  |
|  |  | Контрастность | Не менее 13 000:1 |  |  |  |
|  |  | Поддерживаемые форматы изображения | 4:3, 16:9, 16:10 |  |  |  |
|  |  | Срок службы лампы в нормальном режиме | Не менее 3000 часов |  | Час |  |
|  |  | Возможность проецировать сфокусированное изображение размером не менее 1.9 х 2.6 м с расстояния не более 3 м | Наличие |  |  |  |
|  |  | Коррекция вертикальных трапецеидальных искажений | Не менее +/- 40 градусов |  | Градус |  |
|  |  | Поддержка максимального разрешения не менее 1024х768 | Наличие |  |  |  |
|  |  | Интерфейсы | Computer вход/выход (D-sub 15pin), Composite Video вход (RCA), S-Video вход (Mini DIN 4pin), HDMI вход, Audio вход/выход (Mini Jack), Audio L/R вход (RCA), USB (Type A), RS232 (DB-9pin) |  |  |  |
|  |  | Возможность удаленного управления и администрирования | Наличие |  |  |  |
|  |  | Поддержка видеосигналов NTSC, PAL, SECAM | Наличие |  |  |  |
|  |  | Вес всего корпуса в сборе | Не более 20 кг |  | Кг |  |
|  |  | Уровень шума в нормальном режиме | Не более 33 Дб |  | Дб |  |
|  |  | Габариты игрового комплекса | Не менее 560х450х210мм  Не более 570х500х220 мм |  | Мм |  |
|  |  | Размер изображения на полу с высоты 3метра | Не менее 1800х2500 мм |  | Мм |  |
|  |  | Описание алгоритмов интерактивных эффектов и игр:  Игра: Лопни водяные, разноцветные капли  Игра, выдави разноцветную зубную пасту из тюбиков и получи очки  Игра математика, посчитай уравнение сложения и выбери правильный шар с цифрой ответом  Игра, толкни разные бочки с краской, краска разольется со звуком в цветные лужи.  Игра Летающие фрукты: Нарежьте разные фрукты ногой и получи очки  Игра, управляй трактором, собирай золотые слитки получай очки.  Игра, рыжие котята ходят, погладь их они лягут на спину и будут мурлыкать  Игра, закрой протечку в водопроводной трубе, на разных участках труб  Игра, полей цветы из лейки пока они не завяли, получай очки  Игра: Наступи на едущий танк и летящий самолет, они взорвутся со звуком.  Игра, поймай появляющиеся бактерии на зубах, получай очки  Игра: Наступай на летящих зомбиков и они превратятся в фею.  Игра, передвигай машину , лови падающие буквы, они озвучиваются изучай алфавит  Цветы хризантемы разлетаются от движения и возвращаются  Игра, решить математический пример, сложение и вычитание, передвигая мишку на правильный ответ  Игра, пожарь попкорн, наступи на летящую кукурузу и преврати в попкорн, набери очки  Пламя появляется и следует за ногами  Красные розы: Цветы появляются разворачиваясь лист за листом и следуют за шагами  Лепестки: Лепестки разлетаются от шагов и слетаются обратно.  Бабочки появляются и летают  Первый слой изображения разлетается фрагментами  Матрица: Маленькие фрагменты разлетаются от прикосновения и  слетаются обратно  Салют: Под шагами взрывы салюта  Площадки переворачиваются после при ходьбе по ним.  Шарики. Игра , шарики летают, разгоняйте движением.  Перекат: Изображение будет скатываться как ковер за шагами.  Лед: лед трескается при ходьбе.  Сердечки. Пульсирующие сердечки появляются при движении  Под водой: Море с рыбами, рыбы плавают, вода взаимодействует.  Книга перелистывает страницы при движении  Облака расходятся, открывая изображение  Игра, Поймай и лопни шарик водяные брызги  Танцы блеск: сверкающий эффект следует за шагом или жестом  Танцы, крутится дискотечный шар и появляется свечение.  Игра шары: Наступаете на шар, шар лопает и получаете приз игрушки  Стирание: первый слой изображения стирается от шагов и жестов  Игра Контролируй тележку и лови продукты  Наступите на лягушку и она будет учить детей словам  Божья коровка улетит при ходьбе  Игра поймай хомяка  Наступай и слушай музыку  Футбол  Игра змейка, подбери по цвету шарик в змейке, шары стреляет, пропадают одинаковые линии  Спаси планету, останови летящие корабли.  Поймай курицу, наступайте на курицу что бы она исчезла  Игра, управляйте санями , и ловите подарки  Наступайте на подарки, они превратятся в яркие фрагменты  Наступайте на деда мороза, получайте подарки  Игра, поросенок ловит арбузы которые ему надо толкнуть ногой. | Наличие |  |  |  |
|  |  | Русскоязычное меню | Наличие обязательно |  |  |  |
|  |  | Комплект поставки: | Игровой комплекс  Программное обеспечение не менее 65 эффектов  Видео инструкция по установке комплекса |  |  |  |
|  |  | Срок гарантии | Не менее 1 года |  |  |  |
|  |  | Сервисный центр производителя в РФ | Наличие |  |  |  |
|  |  | Сертификат ГОСТр | Наличие |  |  |  |